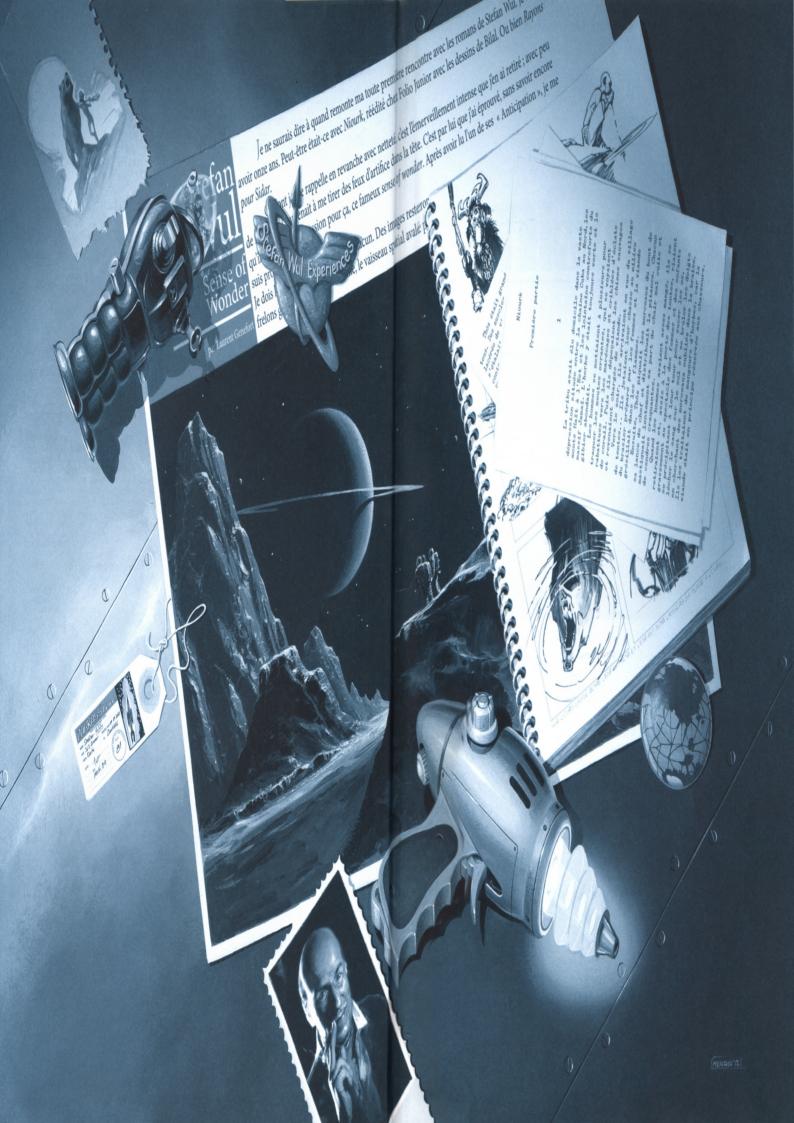
OLIVIER VATINE

1. L'ENFANT NOIR









SCÉNARIO, DESSIN, COULEUR
OLIVIER VATINE



À la mémoire de Jean-Paul Roux-Pairault.

Merci à Laurent Genefort, Nathalie Roux-Pairault et Véronique Saunier.

O.V.



Les univers de Stefan Wul : une collection dirigée par Comix Buro.

Première édition

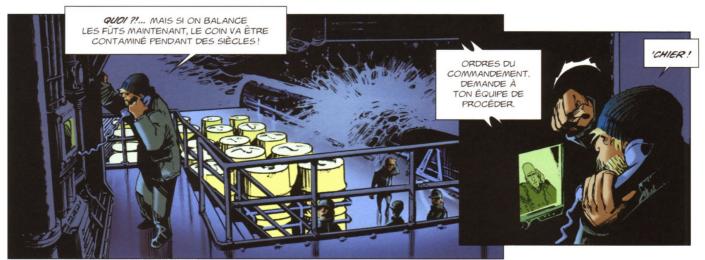
Dépôt légal : octobre 2012 ISBN : 978-2-35910-315-1 Imprimeur : Proost (Belgique)

D'après le roman de Stefan Wul.

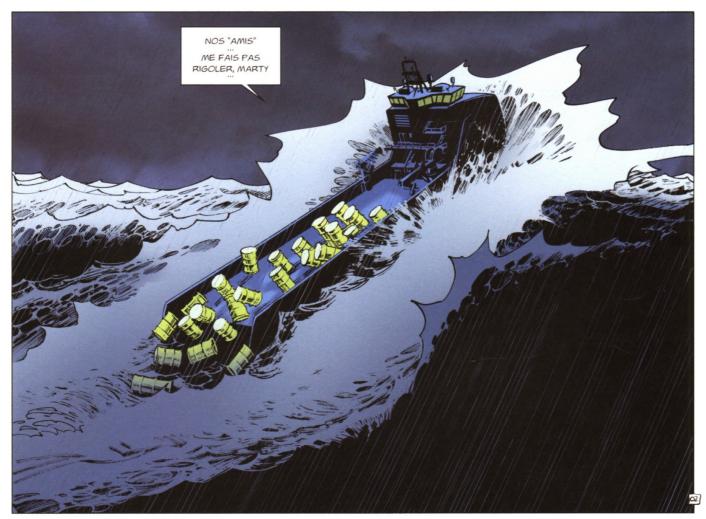
Scénario, dessin et couleurs : Olivier Vatine Préparation couleurs : Isabelle Rabarot Gardes : Manchu Illustration en quatrième de couverture : Gérald Parel Lettrage : Moscow Eye et Camille Boyer Conception graphique : Franck Debernardi Maquette : Comix Buro Design

NIOURK par OLIVIER VATINE © Ankama Éditions - 2012

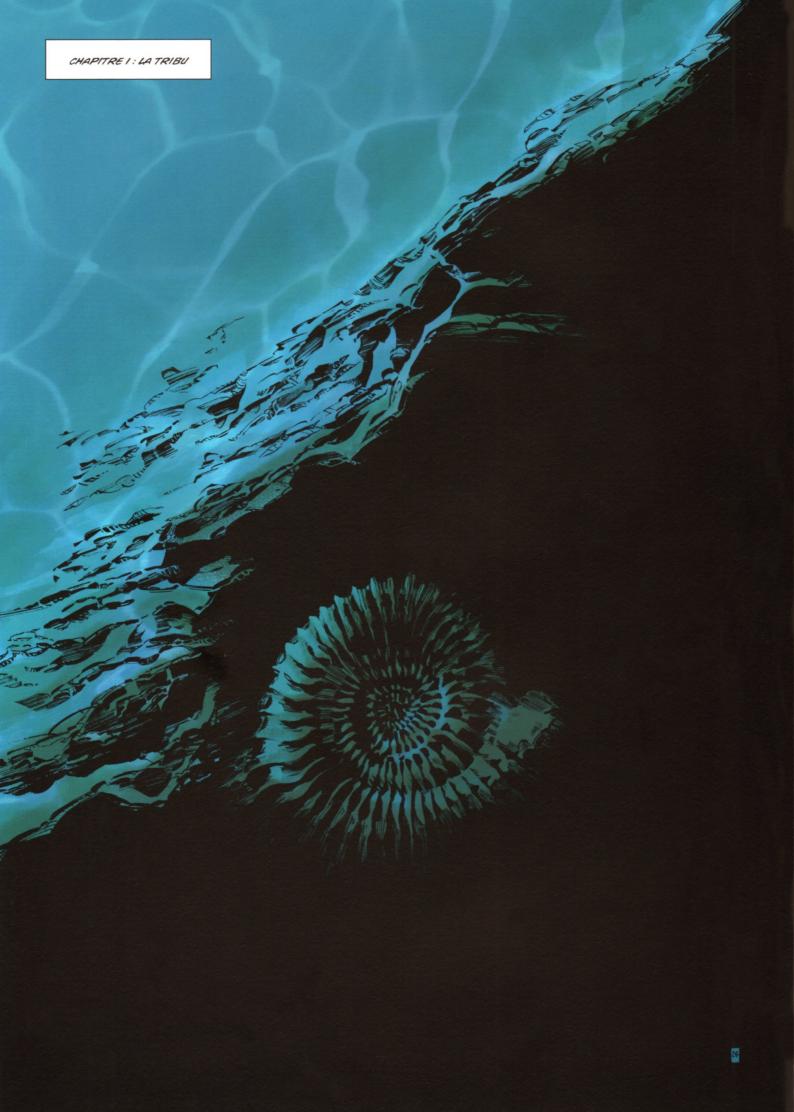










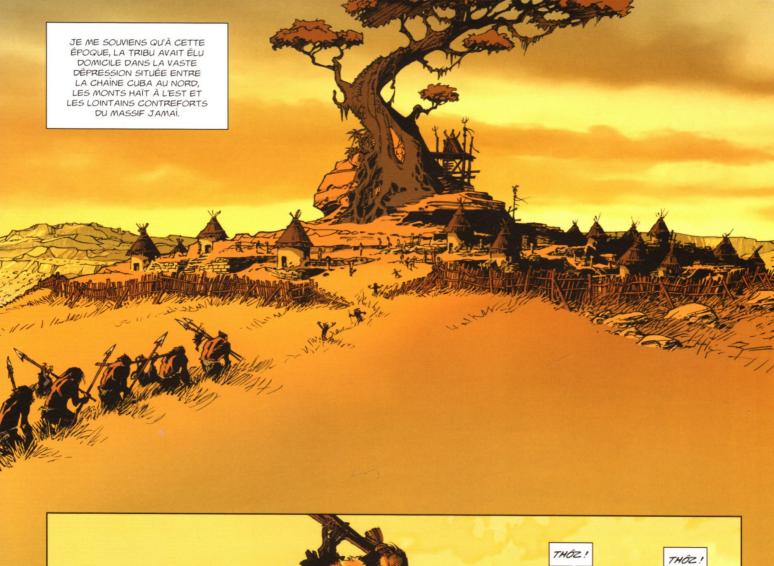














JE ME SOUVIENS AUSSI DU VIEUX... "CELUI-QUI-SAIT"... IL AVAIT VU NAÎTRE TOUS LES MEMBRES DE LA TRIBU, ET NUL NE SE SOUVENAIT L'AVOIR CONNU JEUNE. POUR CES ESPRITS BARBARES, LE PASSÉ DEVENAIT BRUMEUX AU-DELÀ DE QUELQUES SAISONS.



IL PORTAIT UN COLLIER DE VERTÈBRES DONT CHACUNE AVAIT APPARTENU À UN CHEF OU À UN CHASSEUR FAMEUX, AJOUTANT AINSI À SON PROPRE PRESTIGE CELUI DES ANCÊTRES DISPARUS.







DEMAIN, J'IRAI CHEZ LES DIEUX...















LE VIEUX M'AVAIT TOUJOURS HAÏ SANS QUE JE SACHE POURQUOI, ET LA TRIBU ADOPTAIT LA HAINE DU VIEUX TOUT-PUISSANT.





JE PASSAI LES TROIS JOURS QUI SUIVIRENT LE DÉPART DU VIEUX À ME RONGER LES SANGS, VIVOTANT EN BORDURE DU VILLAGE.





AU MATIN DU QUATRIÈME JOUR, THÔZ ET QUELQUES CHASSEURS SE MIRENT EN ROUTE VERS LA MONTAGNE DES DIEUX.



















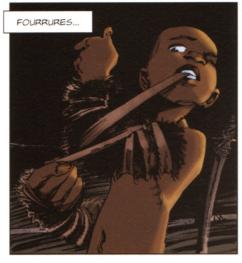
ÉTAIT-CE BON OU MAUVAIS POUR MOI? JE N'AURAIS SU LE DIRE, DES BRIBES DE PENSÉES SE FIGEAIENT À L'ORÉE DE MA CONSCIENCE, MA CERVELLE ENCORE INCULTE PEINANT À PRENDRE LA MESURE DE LA NOUVELLE SITUATION.







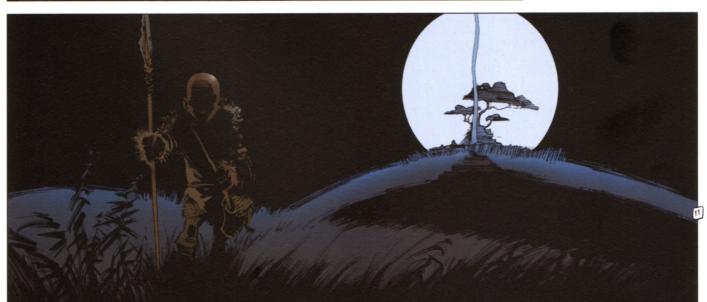














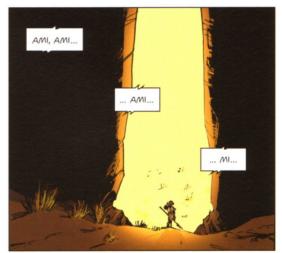






L'ENFANT NOIR VA MONTER CHEZ LES DIEUX POUR RETROUVER LE VIEUX. L'ENFANT NOIR EST UN AMI!











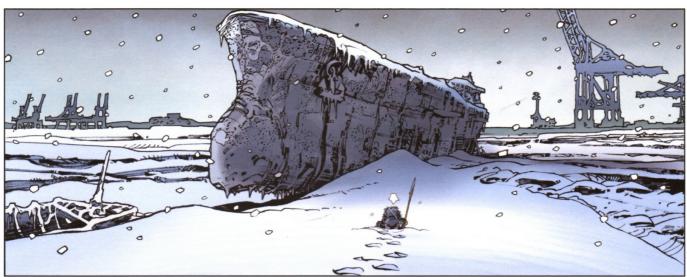






PARVENU AU SOMMET, JE ME RECROQUEVILLAI AU SOL DANS L'ATTENTE D'UN MOT DES DIEUX... OU D'UNE PUNITION TERRIBLE ET BRUTALE.









LES MÊMES OBJETS BIZARRES QUE DANS LA HUTTE DU VIEUX...



JAMAIS JE NE M'ÉTAIS TENU SI PRÈS DE "CELUI-QUI-SAIT". JE PRIS MON COURAGE À DEUX MAINS ET LE SECOUAI.





C'EST BIEN PLUS TARD QUE J'AI COMPRIS LA VÉRITABLE RAISON DE SES PÈLERINAGES DANS LES RUINES DE SANTIAGO : IL VENAIT Y RECONSTITUER SES RÉSERVES DE RHUM.





























LA PISTE DU VIEUX MENAIT DROIT À
UN CENTRE COMMERCIAL PROCHE
DE LA ZONE PORTUAIRE.

JE FUS FRAPPÉ PAR LE CARACTÈRE IMPRESSIONNANT DE CE VESTIGE DE L'ANCIENNE CIVILISATION MIRACULEUSEMENT INTACT.

















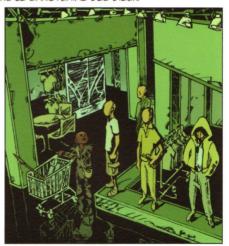




MON CŒUR DÉBORDAIT D'UNE JOIE NOUVELLE, LA DÉESSE M'AVAIT ACCUEILLI DANS LE SANCTUAIRE DES DIEUX.







JE DUS PASSER UN TEMPS INFINI À DÉAMBULER ENTRE LES RAYONS, METTANT SANS LE SAVOIR MES PAS DANS CEUX D'UNE CLIENTÈLE DISPARUE DEPUIS DES SIÈCLES.







J'ENTASSAI DANS UN CADDIE DES OBJETS SANS SIGNIFICATION POUR MOI, SACHANT TRÈS BIEN QUE JE NE POURRAIS PAS REDESCENDRE DANS LA PLAINE AVEC TOUT CE FATRAS.













J'AVAIS TROUVÉ LE VIEUX MORT. C'ÉTAIT DONC À MOI D'ACCOMPLIR LES RITES QUE J'AVAIS VU EFFECTUER DANS LA TRIBU : AUCUN CHASSEUR NE POUVAIT PRÉTENDRE L'AVOIR VU LE PREMIER.





JE FENDIS LE CRÂNE ET DÉVORAI LA CERVELLE CRUE, M'APPROPRIANT AINSI TOUTE LA FORCE ET TOUTE LA SCIENCE DU VIEUX.



PUIS J'EXTIRPAI UNE VERTÈBRE DE SA CARCASSE ET L'AJOUTAI AU CHAPELET D'OÙ LE VIEUX TIRAIT LA PLUS GROSSE PART DE SON PRESTIGE.



JE POUVAIS DÉSORMAIS JUSTIFIER MON RETOUR AU VILLAGE. J'ÉTAIS DEVENU LE VIEUX, LE VIEUX ÉTAIT DEVENU MOI, QUE LES CHASSEURS LE VEUILLENT OU NON.





AVANT DE QUITTER LE PORT, JE FIS UN DÉTOUR POUR VISITER UN BÂTIMENT QUI M'AVAIT INTRIGUÉ À MON ARRIVÉE.





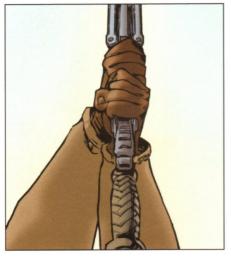






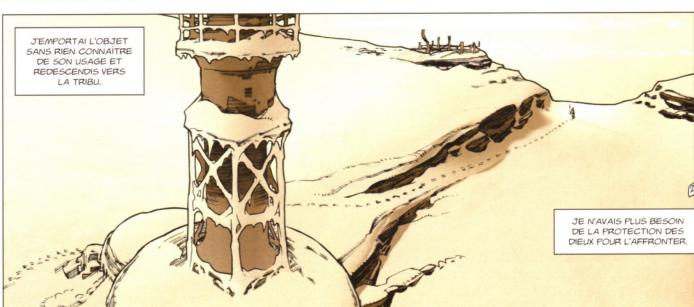
LE POLI DU MÉTAL... LE CONTACT, INCONNU, ME PLUT.











THÔZ M'A RACONTÉ PLUS TARD CE QUI S'ÉTAIT PASSÉ PENDANT MON SÉJOUR À SANTIAGO.



IL AVAIT PASSÉ UNE JOURNÉE ET UNE NUIT À APPELER LE VIEUX SUR TOUS LES TONS.



AU MATIN, APRÈS AVOIR HURLÉ JUSQU'À L'ÉPUISEMENT, IL REPRIT LE CHEMIN DU VILLAGE, LA VOIX BRISÉE, LA MORT DANS L'ÂME.

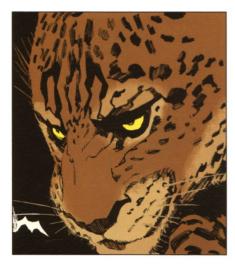




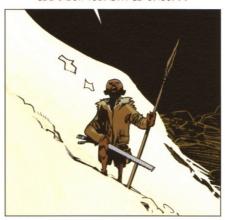








L'ENFANT NOIR EST L'AMI DES DIEUX. SI LE JAGUAR TUE L'ENFANT NOIR, LES DIEUX TUERONT LE JAGUAR.

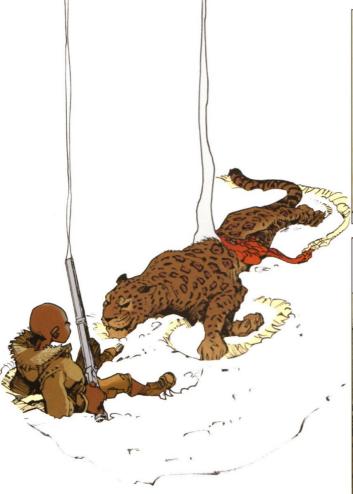


L'ENFANT NOIR A LE COLLIER DES MORTS, L'ENFANT NOIR EST EN MÊME TEMPS LE VIEUX.



QUE LE JAGUAR S'ÉLOIGNE ET LAISSE L'ENFANT NOIR ; IL A MANGÉ LA CERVELLE DU VIEUX !





LES DIEUX ONT TUÉ LE JAGUAR...

... LES DIEUX ET LES ANCÊTRES DU COLLIER ONT TUÉ LE JAGUAR, LES DIEUX ONT TUÉ AVEC LE BÂTON BRILLANT.



L'ENFANT NOIR EST PLUS FORT QUE LE JAGUAR ! IL EST PLUS FORT QUE THÔZ !











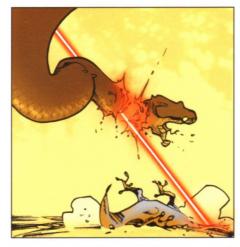








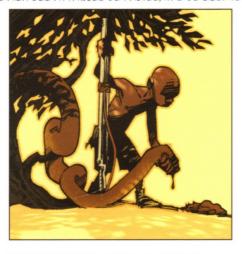






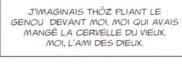
JE PASSAI PLUSIEURS JOURS DANS LES COLLINES, PRENANT PLAISIR À Y RÉGNER EN MAÎTRE, NE CRAIGNANT PLUS RIEN DES ATTAQUES DE FAUVES, IVRE DE LIBERTÉ ET DE PUISSANCE.

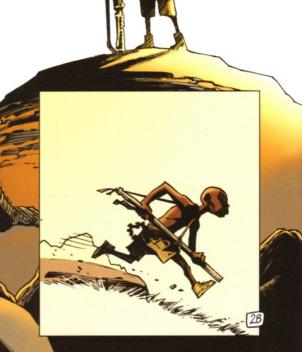










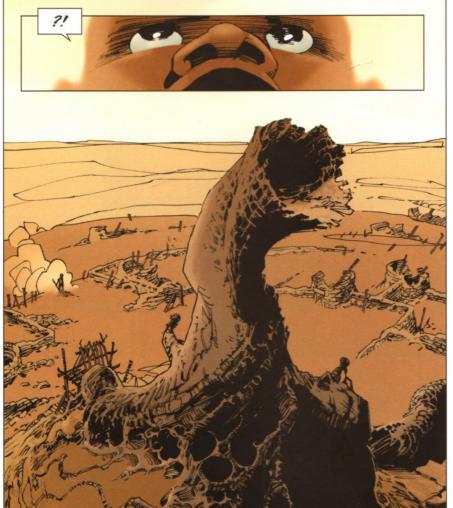




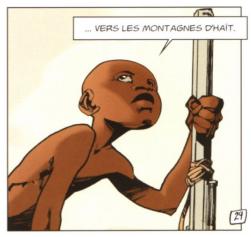














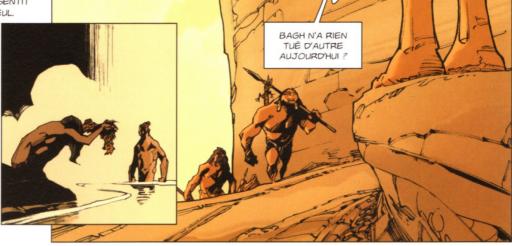






AU BOUT D'UNE SEMAINE, THÔZ SE SENTIT ASSEZ FORT POUR MARCHER SEUL.





LES FALAISES SONT VIDES, LE GIBIER A FUI.



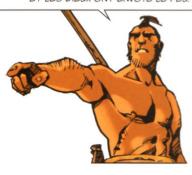
THÔZ A RETROUVÉ SA FORCE. DEMAIN, LA TRIBU QUITTERA LES FALAISES. LES VALLÉES ET LA SAVANE SONT BRÛLÉES.



PAR LÀ, LE TERRAIN MONTE TOUJOURS, C'EST LA MONTAGNE D'HAÏT, SEULS LES



LÀ-BAS, LES DIEUX ONT GARDÉ LE VIEUX.
LES DIEUX SONT FÂCHÉS ET LE VIEUX
N'EST PAS REVENU, PARCE QUE LA
TRIBU N'A PAS CHANTÉ ASSEZ FORT ET
N'A PAS ASSEZ DANSÉ POUR HONORER
LE DÉPART DU VIEUX. IL N'EST PAS
REDESCENDU DE LA CHAÎNE CUBA.
ET LES DIEUX ONT ENVOYÉ LE FEU.







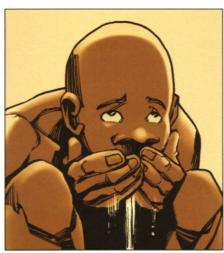




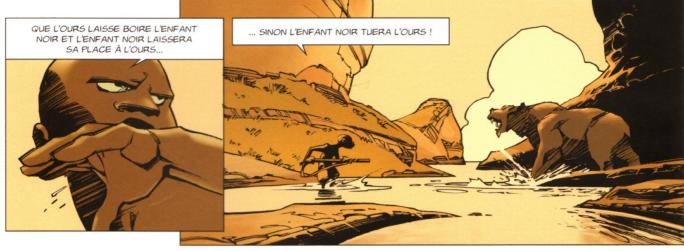


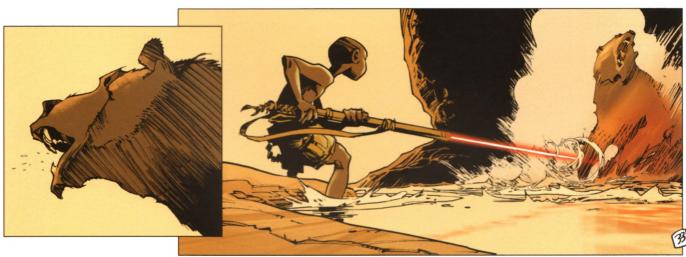














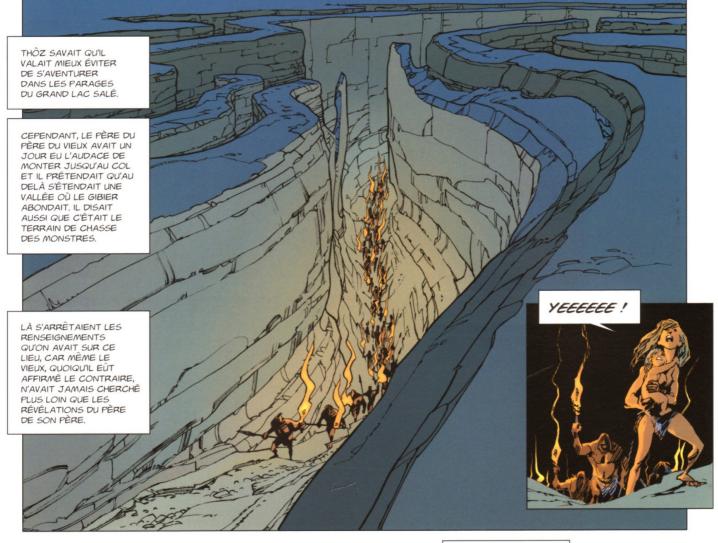






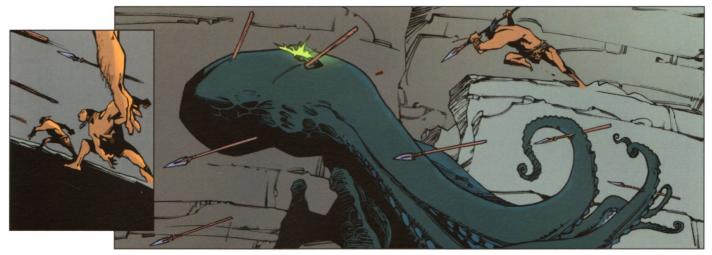














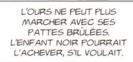


THÔZ A TUÉ LE MONSTRE. ET IL EN TUERA D'AUTRES SI LES CHASSEURS LE SUIVENT ET LUI OBÉISSENT.

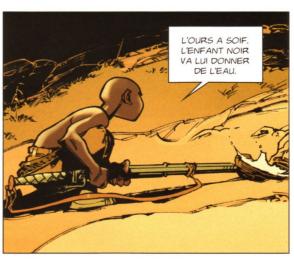














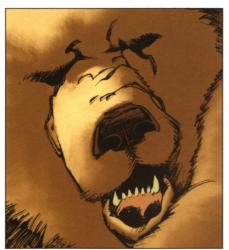










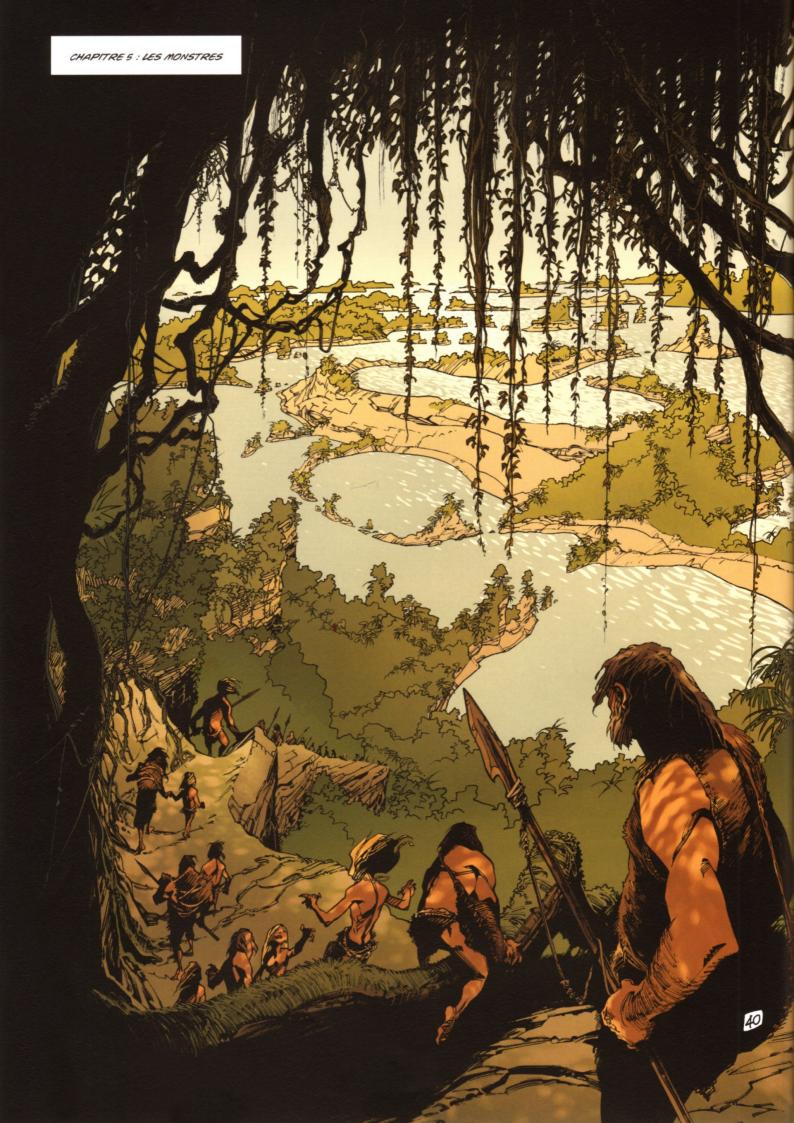


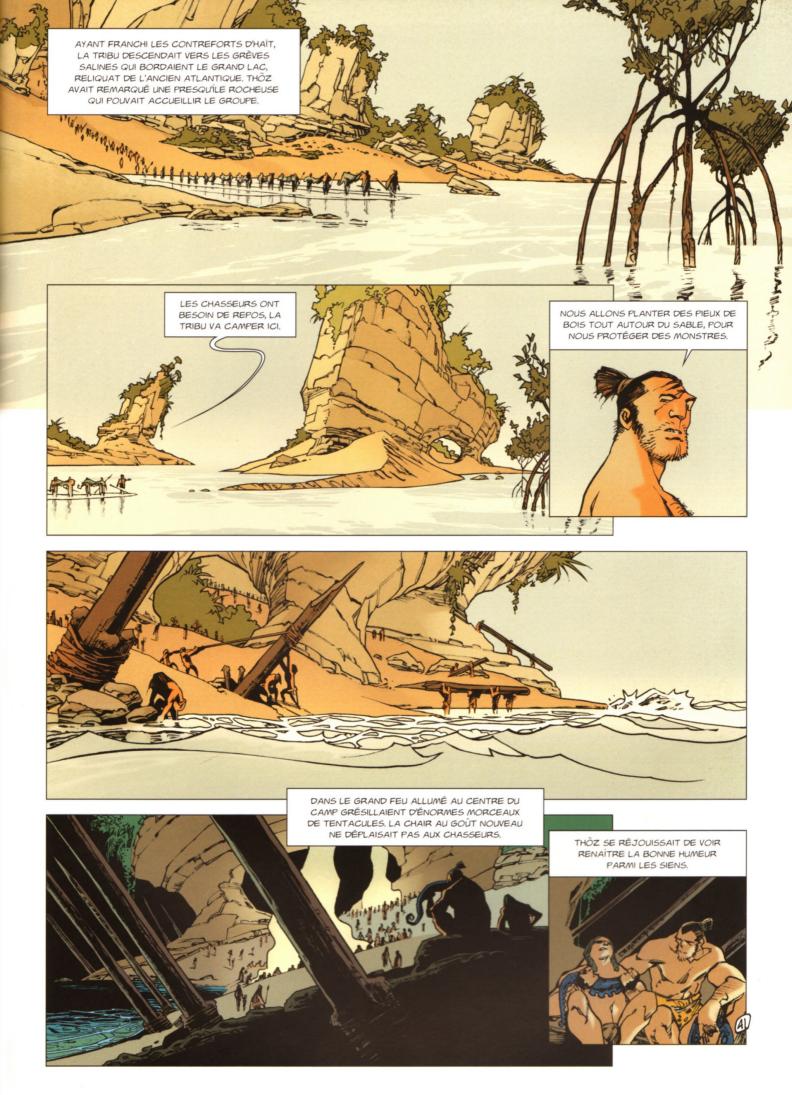


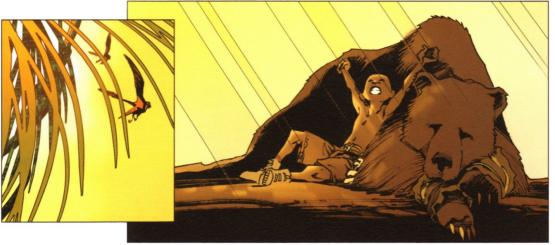
















JE PASSAI
UNE SEMAINE
À NOURRIR
L'OURS DE
MIEL ET DE
POISSON, ET
À SOIGNER
SES BRÛLURES.
QUAND IL FUT
VALIDE, JE PRIS
LA DÉCISION DE
ME REMETTRE
EN ROUTE.









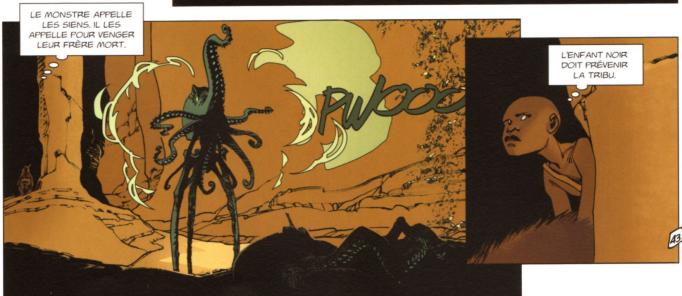
















LA VIANDE DU MONSTRE BRILLE DANS LE VENTRE DE LA FEMME..







... ET MAINTENANT QUE LES
CHASSEURS ONT MANGÉ LA
VIANDE D'UN MONSTRE, ILS
SONT EUX AUSSI REMPLIS DE
FEU, MAIS CE FEU NE LES
BRÜLE PAS.

S'IL LES BRÜLAIT
CHASSEURS SER
DÉJÀ MORTS. CE
LES RENDRE PLUS

S'IL LES BRÛLAIT, LES CHASSEURS SERAIENT DÉJÀ MORTS. CE FEU VA LES RENDRE PLUS FORTS QU'AVANT. ET PLUS LES CHASSEURS MANGERONT DE MONSTRES, PLUS ILS SERONT FORTS.





CE PIEU ÉTAIT TRÈS GROS. HIER, THÔZ N'AURAIT PU LE SOULEVER SEUL. CE SOIR IL PEUT. PARCE QU'IL A MANGÉ LA VIANDE DE FEU!



BAGH AUSSI SE SENT PLUS FORT !







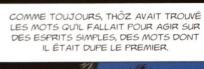
BAGH A LANCÉ SON JAVELOT PAR-DESSUS LES ÉTOILES, LE JAVELOT A MIS LONGTEMPS À RETOMBER. BAGH EST PLUS FORT D'AVOR MANGÉ LA CHAIR DU MONSTRE.



BAGH A RAISON! KROUK SE SENT PLUS FORT, IL SENT SES MUSCLES DURCIR!















PROCHAINEMENT: NIOURK TOME 2



STEFA TO MULL

STEFAN WUL, POUR BEAUCOUP DE CRÉATEURS DE SCIENCE-FICTION, EST L'UN DES PLUS GRANDS ÉCRIVAINS FRANÇAIS DU GENRE, TOUT SIMPLEMENT.

é dans les années 1920 à Paris et disparu en 2003, Pierre Pairault a écrit onze romans de 1956 à 1959 sous le pseudonyme de Stefan Wul, du nom d'un savant atomiste russe entendu à la radio. Ces romans ont paru dans la collection populaire « Anticipation » chez Fleuve Noir ; collection aujourd'hui mythique.

Stefan Wul a écrit principalement des space opera, des aventures se déroulant sur d'autres planètes (Piège sur Zarkass, L'Orphelin de Perdide, Rayons pour Sidar, Terminus 1, Noô...), mais aussi quelques romans au ton postapocalyptique ou fantastique (La Peur géante, Niourk, La Mort vivante). Ce que l'on retient des romans de Stefan Wul, ce sont avant tout des images : de majestueuses scènes picturales mais aussi de petits détails, ces détails qui marquent un lecteur à tout jamais. Des idées flamboyantes. Son style montre une économie de moyens qui n'est qu'apparente, d'où l'on devine la poésie sous-jacente.

On pourrait invoquer le baroque ; non pas le rococo ampoulé à la française mais le vrai baroque aux formes riches, toujours en mouvement. Enfin — et surtout — la fraîcheur et la faculté d'émerveillement de la jeunesse, servies par l'écriture d'un homme à la culture accomplie. Autant de raisons qui font de Stefan Wul une figure tutélaire de la S.F. française dont le succès,

à travers ses innombrables rééditions, ne s'est jamais démenti. Comme Miyazaki ou Mœbius, il y a des noms qui parlent d'eux-mêmes. Stefan Wul en fait partie. Au point qu'un adjectif a émergé avec le temps – honneur que peu d'auteurs peuvent se targuer d'avoir suscité. L'auteur wulien sait qu'il

> est apprécié pour ses qualités de créateur à l'imagination personnelle et à l'écriture efficace

Le cinéma et la bande dessinée ne s'y sont du reste pas trompés. Influence directe au cinéma, via les adaptations en animation de deux de ses romans, Oms en série et L'Orphelin de Perdide. Cela donnera La Planète sauvage et Les Maîtres du temps de René Laloux. Le premier, d'inspiration surréaliste sous le crayon de Topor, obtiendra le prix spécial du jury à Cannes en 1973; le second, daté de 1981, bénéficiera des dessins de Mœbius.

En BD, l'influence de Stefan Wul commence dans les années 1970 pour se poursuivre jusqu'à nos jours. Des « grands anciens » comme Mœbius, Mézières ou Druillet aux plus récents, tous se réclament du maître. Druillet lui a emprunté quelques scènes, Mézières ses décors les plus flamboyants, Mœbius la liberté d'invention ; tous lui ont rendu hommage, à un moment ou un autre.

Laurent Genefort



PRÉSENTENT

LES ROMANS DE STEFAN WUL EN BANDE DESSINÉE avec Olivier Vatine - Jean-David Morvan - Mike Hawthorne - Yann - Didier Cassegrain - Thierry Smolderen Laurent Bourlaud - Valérie Mangin - Alessandro Barbucch - Denis Lapière - Mathieu Reynes - Hubert - Etienne Le Roux





CORSERIE SÉRIE

JEAN-DAVID MORVAN PARLE DE OMS EN SÉRIE.

Comment es-tu arrivé sur ce projet wulien?
J'ai lu tout Wul quand j'étais plus jeune.
Ankama et Comix Buro m'ont proposé
d'adapter l'un de ses romans, et j'ai alors
appris que Mike Hawthorne, un dessinateur
américain dont j'aimais énormément le
travail, avait envie de participer à un projet
francophone. Ça a fonctionné tout de
suite... Ça s'appelle le destin!

Pourquoi avoir choisi Oms en série?

C'est l'une des lectures de jeunesse qui m'a le plus marqué. En commençant l'adaptation, je me suis rendu compte que tout ce que j'avais fait en bande dessinée avait été très influencé par ce roman, et par Ravage de Barjavel. En revanche, je n'avais pas été conquis par l'adaptation de Laloux et Topor, La Planète sauvage. Le film était très réussi, mais j'en avais une perception totalement différente.

Peux-tu nous en dire plus sur ta vision de cette histoire où les extraterrestres ont les humains pour animaux de compagnie?

Chez Laloux et Topor, les Draags sont très sauvages ; je souhaitais en montrer une version plus civilisée, plus proche des hommes, en un sens.





J'ai également voulu mettre en avant la relation entre le petit 0m et sa mère, mettre en exergue les liens familiaux, chez les 0ms comme chez les Draags. Je garde l'essence du roman, mais j'accentue ce qui me touche moi plus particulièrement.

Comment s'est passée la collaboration avec Mike ?

Selon les projets, je peux être très précis et minutieux, ou au contraire laisser une grande latitude au dessinateur, pour lui offrir un espace de liberté où il peut jouer avec le découpage sans contrainte imposée. Pour *Oms en série*, j'avais envie de profiter de chaque case!

J'ai écrit un séquencier du tome 1, retraçant le livre complet scène par scène. J'ai rédigé chacune des pages, case à case, bulle à bulle. Mike est un vrai pro : il m'a proposé un storyboard, et sa vision graphique des personnages principaux. J'ai tout de suite été séduit par son approche : il a un talent fou ! Bref, c'est le plaisir total.

Je vous laisse, j'attaque le tome 2!

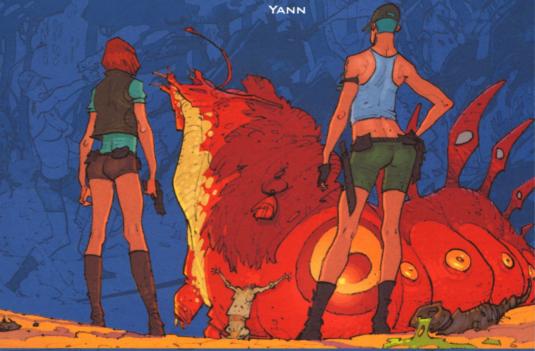


YANN DIDIER CASSEGRAIN

ZPIÈCE SUR ZARKASS

« Piège sur Zarkass est l'un des plus mystérieux romans de Stefan Wul : une balade épique dans une jungle grouillante de dangers et de créatures extravagantes, un mix du film Avatar et de Valérian, qui débouche sur un enjeu beaucoup plus inattendu! »





DENIS LAPIÈRE | MATHIEU REYNES

CAPEUR E



« LE CONTEXTE DU RÉCIT EST TRÈS CONTEMPORAIN : TSUNAMI, GUERRE DE L'EAU, CHOC DES CULTURES... TOUT CE QUI REMPLIT NOTRE XXI^E SIÈCLE EST DANS CE ROMAN. LES ABORDER PAR LE BIAIS DE LA SCIENCE-FICTION GRAND PUBLIC EST DONC TRÈS EXCITANT. »

DENIS LAPIÈRE

DU MÊME AUTEUR

CHEZ ANKAMA

Niourk – 1 tome paru, tome 2 à paraître

CHEZ COMIX BURO

Sketchbook Vatine #1, #2, #3

CHEZ SOLEIL

Cixi de Troy, scénario de Christophe Arleston et dessin d'Olivier Vatine et Adrien Floch (tome 3) – 3 tomes

CHEZ DELCOURT

Fred et Bob, scénario de Cailleteau – 1 tome
Stan Pulsar, scénario de Cailleteau – 1 tome
Aquablue, scénario de Cailleteau – 4 tomes
Adios Palomita, co-scénario de Clément, dessin de Lamy – 1 tome
500 Fusils, scénario de Duval et Cailleteau, dessin d'Olivier Vatine et Lamy – 1 tome
Tao Bang, co-scénario de Pecqueur, dessin de Cassegrain – 1 tome
Carmen McCallum, scénario d'Olivier Vatine et Duval – 1 tome
Angela, co-scénario de Pecqueur – 1 tome
Pink Planet – Art Book

CHEZ DARK HORSE

Star Wars: Heir to the Empire, scénario de Baron, dessin d'Olivier Vatine et Blanchard

CHEZ ATTAKUS

Mauvais Alien, avec Blanchard - 1 tome



STEFAN WUL ARTIFICIER DE L'IMAGINAIRE

À L'ORIGINE ÉTAIT PIERRE PAIRAULT. IL MET DE CÔTÉ SES AMBITIONS LITTÉRAIRES LE TEMPS DE DEVENIR CHIRURGIEN-DENTISTE. MAIS EN 1956, STEFAN WUL APPARAÎT. LE TEMPS DE DOUZE ROMANS PUBLIÉS DANS LA MYTHIQUE COLLECTION ANTICIPATION CHEZ FLEUVE NOIR, WUL S'IMPOSE COMME UN MÉTÉORE QUI VA ILLUMINER LE CIEL DE LA SCIENCE-FICTION FRANÇAISE POUR LES DÉCENNIES À VENIR. SES ŒUVRES SONT EMBLÉMATIQUES, DE NOMBREUX ÉCRIVAINS ET DESSINATEURS SE RÉCLAMENT AUJOURD'HUI DE SON INFLUENCE. PAIRAULT S'EST ÉTEINT EN 2003.

RESTE STEFAN WUL.

LUSIEURS SIÈCLES APRÈS LA

CATASTROPHE ÉCOLOGIQUE AYANT

PROVOQUÉ L'ASSÈCHEMENT DES OCÉANS,

L'HUMANITÉ A RÉGRESSÉ AU STADE

PRIMITIF ET N'A LAISSÉ QUE QUELQUES

TRIBUS SURVIVANT À L'ÉTAT SAUVAGE.

PARMI ELLES, LA HORDE DE THÔZ OÙ

VIT L'UNIQUE ENFANT À LA PEAU NOIRE,

REJETÉ PAR LES SIENS. LORSQUE LE

VIEUX SORCIER DU CLAN ANNONCE SON

LUSIEURS SIÈCLES APRÈS LA DÉPART POUR SANTIAGO DE CUBA, LE CATASTROPHE ÉCOLOGIQUE AYANT DOMAINE DES ANCIENS DIEUX, IL SCELLE LE PROVOQUÉ L'ASSÈCHEMENT DES OCÉANS, DESTIN DE L'ENFANT : À SON RETOUR, LE L'HUMANITÉ A RÉGRESSÉ AU STADE PARIA SERA MIS À MORT. MAIS LE VIEUX PRIMITIF ET N'A LAISSÉ QUE QUELQUES NE REVIENT PAS...

L'ENFANT NOIR DÉCIDE ALORS DE PARTIR À
SA RECHERCHE, LOIN DE SE DOUTER QUE
SON PÉRIPLE VA LUI FAIRE REDÉCOUVRIR
LES VESTIGES DE LA CIVILISATION QUI
FUT CELLE DU XX^E SIÈCLE...

À PARAÎTRE -

DÉJÀ PARUS















